

# UPSET CUP 2024 U-15 SAITAMA

## 1. 趣旨

公式戦に出場機会が少ない選手に公式戦に近い環境で試合経験を積ませることを主目的とする。  
各クラブでの審判員育成及び技術向上、有資格者審判員が経験を積むことを目的とする。

## 2. 主催

一般社団法人D-Styleスポーツコミュニケーションズ

## 3. 協賛

UPSET

## 4. 協力

*football park*

## 5. 参加チーム

チーム 16チームを予定  
県リーグ1部 チーム

県リーグ2部 チーム

クラブリーグ チーム

## 6. 試合日程

2024年4月から2024年11月末日までを大会期間とする。

予選グループリーグ① 4月トレセン日 4/21 (日)

予選グループリーグ② 5月トレセン日 5/26 (日)

予選グループリーグ③ 6月トレセン日 6/23 (日)

決勝トーナメント1回戦 7月トレセン日 7/7 (日)

決勝トーナメント2回戦 9月トレセン日 9/23 (祝月)

準決勝・順位決定T2回戦 10月トレセン日 10/27 (日)

決勝戦・3位決定戦・順位決定戦 11月トレセン日 11/24 (日)

※各マッチデイの予備日は対戦チームで調整をして開催日を決定する。

※トレセン日に試合不可能な場合は、当該チームで調整して別日に試合可とする。

## 7. 会場

埼玉県内の各会場

※参加チームの会場提供を事務局がとりまとめて競技日程を作成、配信する。

## 8. 参加資格

(公財)日本サッカー協会に第3種加盟登録し、なおかつ日本クラブユースサッカー連盟

・埼玉県クラブユースサッカー連盟に加盟するチームであって次の条件を満たすものに限る。

①参加選手は、他のクラブチーム及び中学校サッカー部に二重登録されていない事。

②参加選手は、中学3年生以下の選手であること。

③参加選手は、第3種登録した者であること。

④(公財)日本サッカー協会により「クラブ申請」を承認された「クラブ」については所属するチームに

同一クラブ内のチーム間であれば移籍手続きを行うことなく本大会に参加させることができる。

なお、本項の適応対象となる選手の年齢は第4種年代のみとし、第3種及びそれ以上の年代の選手は

適用対象外とする。

## 9. 大会方式

4チーム×4ブロックでの予選グループリーグを行い、予選の順位を反映させて決勝トーナメントを行う。

## 10. 競技方法

- ①ルールは、2024年度（公財）日本サッカー協会競技規則による。
- ②試合時間は、60分（30-7-30）
- ③リーグ戦においては、競技時間内に勝敗の決まらない場合は、引き分けとする。
- ④リーグ戦における順位は、次の通りとする。
  - (1)勝ち3点・引き分け1点・負け0点とし、勝ち点の合計により順位を決める。
  - (2)勝ち点と同じ場合は、得失点差の多いチームを上位とする。
  - (3)得失点差が同じ場合は、得点の多いチームを上位とする。
  - (4)得点と同じ場合は、当該チームの対戦で勝利チームを上位とする。なお、対戦が引き分けの場合はフェアプレーポイント（退場3点・警告1点）の少ないチームを上位とする。
  - (5)すべてのポイントが同じ場合は、抽選とする。
- ⑤決勝トーナメント準決勝までは競技時間内に勝敗の決まらない場合はPK戦により次回戦進出チームを決定する。決勝戦・3位決定戦は5分間の休憩後20分（10-10）の延長戦を行い、なお決まらない場合は1～2分休憩後PK戦方式により勝敗を決定する。
- ⑥エントリー登録は行わない
- ⑦メンバー表、選手証、交替用紙は使用しない  
先発メンバー11名の用具と背番号確認を審判員が試合前に行う。  
選手交替は選手が第4審判に口頭で交替する選手の背番号を告げる。その際に用具確認も行う。
- ⑧警告  
マッチデイの異なる試合で2回の警告が出された場合は、自動的に次の1試合に出場できない。
- ⑨出場停止  
(1)試合中に退場、または1試合中に警告が2枚での退場処分を受けた選手は、自動的に次の1試合に出場できない。  
※累積警告と退場による出場停止となる選手の管理は各チームが責任をもって行うものとする。

11. 審判 ① 主審・副審・第4審判は各チームの帯同審判員で行う。（選手不可）  
② 会場提供チームが主副か副四を選択できる。  
アウェーチームが主副・副四のいずれか指定された方を行う。

12. 費用 大会参加費 15,000円

13. 表彰 優勝以下第3位までのチームに、次の表彰を行う。  
優勝 ・優勝カップ・賞状・トロフィー  
準優勝 ・賞状・トロフィー  
第3位 ・賞状・トロフィー

14. その他 (1)ユニホームのシャツの前面・背面に必ず番号をつける。大きさは前面が縦10cm程度  
背面が縦25cm程度、それぞれ横はそれに比例して適当な大きさと、番号は見やすいものとする。  
(2)試合開始時刻の30分前には当該チームでユニホームの色の決定、その他確認を行う。  
(3)試合当日の気候により、各試合会場責任者と当該試合審判団の協議の上、飲水タイムを設けることがある。

15. 大会事務局 一般社団法人D-Styleスポーツコミュニケーションズ  
EC JOGADOR 杵渕 伸治  
携帯電話 090-4915-3686  
Eメール jogador@m-hearts.com